

**ARTEDIEZ**



**EST**

**ESTILISMO DE INDUMENTARIA**

**ESCUELA DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO**

**AVDA. CIUDAD DE BARCELONA, 25 ~ MADRID**

## DISEÑO DE MODA

# ESTILISMO DE INDUMENTARIA

El alumno/a aprenderá a conocer, comprender, definir y optimizar los servicios del diseño y productos artísticos en las diferentes facetas del trabajo de un estilista, generando valores de significado artístico y cultural enfocados a crear nuevas prendas e imágenes estáticas. § El alumno/a adquirirá una formación de conocimiento técnico y creativo que le permitirá utilizar las herramientas necesarias para asesorar y crear recursos tanto en la creación de imagen como en la de moda.

*Salidas profesionales: estilismo y diseño de indumentaria, estilismo editorial, coolhunter, director artístico, figurinista teatral y cinematográfico, diseñador de complementos y textiles.*

<b>Horas semanales por materia</b>	<b>1º</b>	<b>2º</b>
Historia de la Indumentaria	4	-
Dibujo del Natural y su aplicación a la Indumentaria	12	6
Tecnología Textil	4	2
Modelismo	4	-
Modelismo: Estilista	-	3
Taller de Alto Lizo	2	-
Taller de Estampación Textil	2	-
Técnicas de Análisis: Modelismo	3	-
Diseño Asistido por Ordenador	-	4
Audiovisuales	-	2
Estilismo	-	10
Marketing	-	2
Formación y Orientación Laboral	-	2
Prácticas en empresas	-	75

**Duración:** 2.025 horas | 2 años + proyecto final



CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,  
JUVENTUD Y DEPORTE

**Comunidad de Madrid**

**ARTEDIEZ**



**MÓ**

**MODELISMO DE INDUMENTARIA**

**ESCUELA DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO**

AVDA. CIUDAD DE BARCELONA, 25 ~ MADRID

## DISEÑO DE MODA

# MODELISMO DE INDUMENTARIA



El alumno/a aprenderá todas las técnicas para el proceso de creación y realización de una colección. § El alumno/a adquirirá una formación que le capacitará para crear productos de moda que respondan a la demanda del mercado actual.

*Salidas profesionales: diseñador de indumentaria, confección a medida, vestuario escénico, investigación y desarrollo de nuevos conceptos moda.*

<b>Horas semanales por materia</b>	<b>1º</b>	<b>2º</b>
Historia de la Indumentaria	4	-
Dibujo del Natural y su aplicación a la Indumentaria	10	6
Dibujo Técnico	2	2
Diseño Asistido por Ordenador	2	3
Tecnología Textil	4	2
Modelismo: Moda	4	10
Técnicas de análisis: Modelismo	3	2
Taller de Bajo Lizo	2	-
Taller de Bordados y Encajes	-	2
Marketing	-	2
Formación y Orientación Laboral	-	2
Prácticas en empresas	-	75

**Duración:** 2.025 horas | 2 años + proyecto final



CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN,  
JUVENTUD Y DEPORTE



**Comunidad de Madrid**